Пояснения

**d3\_2fr\_m** - построение 3D изображения по двум кадрам (RIP – трапеция, когда

tЭОП = 2tлаз)

- градуировочные кривые должны быть заранее определены из экспериментальных измерений (массивы MA и MB для 2-х градуировочных кривых);

- результаты расчетов сохраняются в следующих массивах:

MZ0 – абсолютные значения яркости;

MZ16 = uint16(MZ0);

MZN(m,n) = 255\*((MZ0(m,n) – ZMIN)/DZX) – нормированные значения яркости;

AZN =uint8(MZN);

Для отображения 3D информации используем:

**d3\_pixelinfo.m** - используется массив AZN